

Display und Tastaturansteuerung

HW2

Ausgangspunkt

- Hardware vorhanden für Display und Tastatur
- Tastatur betriebsbereit
- Display läuft noch nicht

Ziele

- Flexible Benutzerschnittstelle mit grafischer Ausgabe
 - Display lauffähig bekommen
 - Eingaben: Tastatur => Ausgabe: Display

Vorstellungen

- Flexible Menüstruktur
- Debugmeldungen
- Graphen (Funktionskurven, etc.)
- Statusmeldungen
- Anweisungen an den Benutzer

Ideen für die Umsetzung

■ Mikrocontroller

- Eventuell μ C tauschen
- Einfache μ C-Bild-API
- Events aus den Tastendrücken erstellen
- Eventuell ein Jogdial hinzufügen

■ PC

- Eventhandling
- Grafiken
- QT Look&Feel

■ Kommunikation

- Differenzen
- XOR?
- RL-Code?